



GOLFPLATZ
THAILING

Turnierbedingungen & Platzregeln – Golfplatz Thailing

| | |
|---|---|
| Spielbedingungen: | Gespielt wird nach den Offiziellen Golfregeln (einschließlich Amateurstatut) des Deutschen Golf Verbandes e.V. und den Platzregeln des Golfplatz Thailing. Das Turnier wird nach dem World Handicap System ausgerichtet. Einsichtnahme in diese Verbandsordnung ist im Sekretariat möglich. |
| Spielberechtigung: | Teilnahmeberechtigt sind Amateure des Golfplatz Thailing und Spieler, die einem DGV zugehörigen Golfclub angehören oder (bei einem Heimatclub im Ausland) deren Club dem in seinem Land zuständigen nationalen Verband angeschlossen ist, soweit in der Einzelausschreibung nichts anderes bestimmt ist. |
| Motorgetriebene Golf-Carts: | Elektro-Carts werden nur an Spieler vermietet, die über 18 Jahre alt sind und einen Führerschein besitzen. Im Turnier dürfen Carts ausschließlich mit ärztlichem Attest genutzt werden. |
| Mitführen und Nutzen von Mobiltelefonen und anderen Kommunikationsmitteln: | Das Mitführen eines betriebsbereiten (= eingeschalteten) Mobiltelefons oder eines anderen Kommunikationsmittels ist erlaubt, dieses ist jedoch auf lautlos zu schalten. Sollte durch das Benutzen oder durch einen Ton des Gerätes ein Mitspieler gestört werden, kann dies als schwerwiegender Verstoß gegen die Verhaltensrichtlinien angesehen werden. Die Nutzung eines solchen Gerätes im Notfall ist selbstverständlich straflos. |
| Zusammenstellung der Spielgruppen: | Spielgruppen werden im Einzel Zählspiel grundsätzlich nach Vorgabe aufgestellt, beginnend mit der niedrigsten Vorgabe. Im Einzel Zählspiel nach Stableford wird, sofern möglich, nach dem Startschema hoch-mittel-tief aufgestellt. Wünsche hinsichtlich der Einteilung der Spielgruppen in HCP relevanten Turnieren werden nur bei der Spielform Einzel Zählspiel nach Stableford wie folgt berücksichtigt: bei Turnieren in 3er Spielgruppen können sich 2 Spieler zusammenschließen, bei Turnieren in 4er Spielgruppen können sich 3 Spieler zusammenschließen. Nach Möglichkeit wird in Gruppen mit 3 Spielern gestartet. |
| Handicaprelevante Wettspiele | Generell sind alle als Einzel ausgeschriebenen Wettspiele im Zeitraum vom 1. Mai bis zum 30. September als handicaprelevant anzusehen. |
| Nenngeld: | Das Nenngeld muss vor dem Start entrichtet werden. Spieler, die nicht zum Turnier antreten oder sich nach Meldeschluss abmelden, sind von der Zahlung des Nenngeldes nicht befreit. |
| Scorekarte: | Die Scorekarte ist im Sekretariat unterschrieben von Spieler und Zähler zurückzugeben. Erst wenn der Spieler das Sekretariat verlassen hat, gilt die Scorekarte als abgegeben. |
| Entscheidung bei Stechen: | Wenn nicht anders in der Ausschreibung angekündigt: Stechen im Zählspiel und im Zählspiel nach Stableford Bei gleichen Ergebnissen entscheiden (netto unter Anrechnung der anteiligen Vorgabe) die letzten neun Löcher des Platzes (Löcher 10-18). Sind die Ergebnisse dann noch gleich, entscheiden die letzten 6 Löcher des Platzes (Löcher 13-18), dann die drei letzten Löcher mit (Löcher 16-18) und bei erneuter Gleichheit am Ende das 18. Loch. Lochspiel Ein nach 18-Löchern „All Square“ stehendes Lochspiel ist lochweise fortzusetzen, bis eine Partei ein Loch gewinnt. Die Spielleitung legt fest, dass die Spieler unmittelbar vom letzten Loch des Turniers zum nächsten Loch zu gehen haben und dass die Spielfortsetzung eine Verlängerung der festgesetzten Runde ist, die nur aus so viel Löchern besteht, wie zur Entscheidung des Lochspiels notwendig sind. Im Stechen wird die Vorgabenverteilung ebenso für die Bahnen 1-18 übernommen. |
| Klasseneinteilung: | Die Einteilung der Klassen erfolgt in möglichst gleichgroßen Gruppen nach Meldeschluss, soweit in der Einzelausschreibung nichts anderes bestimmt ist. |
| Preise: | Preise werden nicht weitergegeben, d.h. die Preise werden nicht an den nächst platzierten anwesenden Mitbewerber weitergegeben. Ausnahme: siehe Einzelausschreibung. Bei Preisvergaben müssen die Regelungen des Amateurstatus eingehalten werden. |
| Datenschutz: | Wir weisen darauf hin, dass die Vornamen, Nachnamen der Turnierteilnehmer sowie die Startzeiten im Clubhaus ausgehängt und zeitgleich per App abgerufen werden können. Die Startliste wird passwortgeschützt im Internet veröffentlicht. Mit der Meldung willigt der Teilnehmer auch in die Veröffentlichung seines Namens, seiner Stammvorgabe, des Turnierergebnisses in einer Ergebnisliste und ggfls. sein Foto im Internet ein. |

| | |
|------------------------------------|--|
| Änderungsvorbehalt: | In begründeten Fällen behält sich die Spielleitung das Recht vor, die Ausschreibung zu ändern – ausgenommen: Handicaprelevanz. Eine Änderung der Ausschreibung, nachdem das Turnier begonnen hat, ist nur möglich, wenn außergewöhnliche Umstände vorliegen. |
| Anmeldung und Meldeschluss: | Die Anmeldung erfolgt durch Eintrag im Sekretariat, telefonisch oder online. Nach Meldeschluss eingehende Meldungen können berücksichtigt werden, sofern die maximale Spielkapazität noch nicht erreicht ist. Für alle Wettspiele gilt eine Mindestteilnehmerzahl von 16 Spielern, ausgenommen: Jugendturniere. |
| Startzeiten: | Die Startzeit kann am Vortag vor dem Turnier ab 16.00 Uhr im Sekretariat des Golfplatz Thailing telefonisch erfragt werden, sofern in der Einzelausschreibung nichts anders bestimmt ist. Sollte dem Sekretariat die Handynummer des Teilnehmers vorliegen, erhält er automatisch eine SMS. Aus dieser SMS geht folgendes hervor: Startzeit, ggf. an welchem Loch, Namen seiner Mitspieler. Die Startliste wird ebenfalls passwortgeschützt im Internet veröffentlicht. |
| Hunde: | Hunde sind jederzeit auf der Anlage an einer kurzen Leine zu führen. Beachten Sie die Regeln für Hunde und deren Besitzer auf dem Golfplatz. Innerhalb eines Wettspiels ist das Mitführen von Hunden untersagt. |
| Platzregeln | |
| 1. Ausgrenzen (Regel A 2.1) | Aus wird durch die gedachte Linie zwischen den platzseitigen Punkten auf Bodenhöhe der weißen Pfähle und Zaunpfosten gekennzeichnet. Sofern weiße Linien die Platzgrenze kennzeichnen, haben diese Vorrang. An der Bahn 1, 9, 12, 14 und 16 gilt die platzseitige Kante der geteerten Straßen bzw. der Parkplatz als Ausgrenze. |
| 2. Penalty Areas (Regel 17) | <p>Alle Bereiche die durch rote oder gelbe Pfähle (und/ oder rote und gelbe Linien) gekennzeichnet sind.</p> <p>Ist ein Ball in der roten Penalty Area an der Bahn 1 oder 9 oder ist es bekannt oder so gut wie sicher, dass ein Ball, der nicht gefunden wurde, in der Penalty Area ist, so hat der Spieler jeweils mit einem Strafschlag die folgenden Erleichterungsmöglichkeiten:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Er kann Erleichterung nach Regel 17.1d nehmen, oder • als zusätzlichen Möglichkeit den ursprünglichen Ball, oder einen anderen Ball in der Dropzone an Loch 1 rechts vom Grün, an Loch 9 rechts bei den blauen, bzw roten Abschlägen dropfen. Die Dropzone ist ein Erleichterungsbereich nach Regel 14.3 <p>Provisorischer Ball bei Penalty Areas</p> <p>Weiß ein Spieler nicht, ob sein Ball sich in einer befindet, darf er einen provisorischen Ball nach Regel 18.3 spielen, die wie folgt abgeändert wird: Beim Spielen des provisorischen Balls darf der Spieler die Erleichterungsmöglichkeit mit Schlag und Distanzverlust in Anspruch nehmen (siehe Regel 17.1d(1)), die Erleichterungsmöglichkeit „auf der Linie zurück“ (siehe Regel 17.1d(2)) oder, wenn es sich um eine rote Penalty Area handelt, seitliche Erleichterung (siehe Regel 17.1d(3)). Gibt es eine Dropzone (siehe Musterplatzregel E-1) an dieser Penalty Area, darf der Spieler auch diese Erleichterungsmöglichkeit in Anspruch nehmen. Sobald der Spieler einen provisorischen Ball nach dieser Regel gespielt hat, darf er keine weiteren Möglichkeiten nach Regel 17.1 in Bezug auf seinen ursprünglichen Ball anwenden. Bei der Entscheidung, ob dieser provisorische Ball zum Ball im Spiel des Spielers wird oder ob er aufgegeben werden muss oder darf, finden Regeln 18.3c(2) und 18.3c(3) Anwendung, mit der Ausnahme:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Der ursprüngliche Ball wird innerhalb der Suchzeit von 3 Minuten in der Penalty Area gefunden. Der Spieler darf wählen <ul style="list-style-type: none"> » das Spiel mit seinem ursprünglichen Ball, wie er in der Penalty Area liegt, fortzusetzen. In diesem Fall darf der Spieler den provisorischen Ball nicht spielen. Alle mit dem provisorischen Ball, bevor er aufgegeben wurde, gemachten Schläge (gespielte Schläge einschließlich der Strafschläge, die nur beim Spielen dieses Balls anfielen) zählen nicht, oder » das Spiel mit dem provisorischen Ball fortzusetzen. In diesem Fall darf der ursprüngliche Ball nicht gespielt werden. • Wenn der ursprüngliche Ball nicht innerhalb der Suchzeit von 3 Minuten gefunden wird, oder es bekannt oder so gut wie sicher ist, dass er in der Penalty Area ist. Der provisorische Ball wird zum Ball im Spiel des Spielers. |

| | |
|--|--|
| <p>3. Spielverbotszonen (Regel 2.4)</p> | <p>3. Spielverbotszonen (Regel 2.4)</p> <p>Sind durch Pfähle mit grünen Köpfen gekennzeichnet. Verstößt ein Spieler gegen das Betretungsverbot, liegt ein schwerwiegender Verstoß gegen die Verhaltensrichtlinien (Regel 1.2) vor.</p> <p>Liegt der Ball in einer Spielverbotszone, darf der Ball nicht gespielt werden, wie er liegt. Der Spieler muss Erleichterung nach einer anwendbaren Regel (16.1f oder 17.1e) in Anspruch nehmen.</p> <p>Liegt der Ball außerhalb einer Spielverbotszone im Gelände, im Bunker oder auf dem Grün, aber eine Spielverbotszone beeinträchtigt den Bereich des beabsichtigten Stands oder beabsichtigten Schwungs des Spielers, muss der Spieler straffreie Erleichterung nach Regel 16.1f (2) in Anspruch nehmen.</p> <p>(Bahn 3, Bahn 8 Links)</p> <p>Ist die Spielverbotszone im Aus, der Ball aber auf dem Platz außerhalb einer Spielverbotszone und der beabsichtigte Stand oder Schwung des Spielers ist durch etwas in der Spielverbotszone behindert, muss der Spieler strafflose Erleichterung nach Regel 16.1f (2) in Anspruch nehmen.</p> |
| <p>4. Ungewöhnliche <u>Platzverhältnisse</u></p> | <p>Boden in Ausbesserung</p> <p>(1) Jede Fläche, die durch weiße Einkreisungen und/oder blaue Pfähle gekennzeichnet ist. Ist beides vorhanden, gilt die Linie.</p> <p>(2) Frisch verlegte Soden.</p> <p>(3) Mit Stützpfeuern und/oder Drähten versehene Anpflanzungen sowie Rindenmulch an den Bäumen;</p> <p>Behinderung gilt nicht als gegeben, wenn ein Tierloch nur den Stand des Spielers behindert.</p> <p>Von in (1) - (3) genannten Flächen muss Erleichterung in Anspruch genommen werden.</p> <p>(4) Bereiche in Bunkern, in denen der Sand durch Wasser ausgespült wurde und tiefe Rinnen hinterlassen hat, sind Boden in Ausbesserung.</p> <p>Von in (4) genannten Flächen kann Erleichterung in Anspruch genommen werden.</p> <p>Tierkot</p> <p>Nach der Wahl des Spielers darf Kot von Hunden oder Gänsen behandelt werden als:</p> <ul style="list-style-type: none"> • ein loser hinderlicher Naturstoff, der nach Regel 15.1 entfernt werden darf oder • Boden in Ausbesserung, von dem Erleichterung nach Regel 16.1 zulässig ist. <p>Risse im Boden</p> <ul style="list-style-type: none"> • Risse im Boden in Bereichen des Geländes, das auf Fairwayhöhe oder niedriger geschnitten ist, sind Boden in Ausbesserung. Der Spieler darf Erleichterung nach Regel 16.1 b in Anspruch nehmen. Behinderung gilt als nicht gegeben, wenn der Riss nur den Stand des Spielers behindert. <p>Reifenspuren</p> <ul style="list-style-type: none"> • Reifenspuren durch Platzarbeiten und Carts (Buggies) erlauben ein Besserlegen. |
| <p>5. Unbewegliche Hemmnisse nahe am Grün (Sprinklerdeckel)</p> | <p>Erleichterung von Behinderung durch ein unbewegliches Hemmnis darf nach Regel 16.1 genommen in Anspruch werden. Der Spieler hat auch diese zusätzlichen Erleichterungsmöglichkeiten, wenn ein solches unbewegliches Hemmnis nahe am Grün und auf seiner Spiellinie liegt:</p> <p>Ball im Gelände: Der Spieler darf Erleichterung nach Regel 16.1b in Anspruch nehmen, wenn ein unbewegliches Hemmnis auf seiner Puttlinie liegt, und innerhalb von zwei Schlägerlängen vom Grün und innerhalb von zwei Schlägerlängen vom Ball entfernt liegt.</p> <p>Erleichterung nach dieser Platzregel ist nicht zulässig, wenn der Spieler eine eindeutig unvernünftige Spiellinie wählt.</p> |
| <p>6. Motorgetriebene Golf-Carts:</p> | <p>Während einer Runde dürfen ein Spieler oder sein Caddie nicht auf irgendeinem motorisierten Beförderungsmittel fahren, außer dies wurde von der Spielleitung genehmigt oder später gebilligt. Bei körperlichen Beschwerden, die das Absolvieren der Turnierrunde ohne Cart nicht ermöglicht, ist die Benutzung gestattet. Es besteht Attest-Pflicht.</p> |

| | |
|--|--|
| | <p>Strafe für Verstoß gegen diese Platzregel durch den Spieler/Caddie: Grundstrafe für den Spieler für jedes Loch, an dem er gegen diese Platzregel verstößt. Findet der Verstoß zwischen zwei Löchern statt oder wird er dort fortgesetzt, zieht sich der Spieler die Grundstrafe für das nächste Loch zu.</p> |
| <p>7. Spielunterbrechung und -wiederaufnahme</p> | <p>Signale, um das Spiel zu unterbrechen bzw. wiederaufzunehmen: Sofortige Spielunterbrechung (Gefahr): Ein langer Ton einer Sirene Spielunterbrechung (sonstige Gründe): Drei aufeinanderfolgende Töne einer Sirene Wiederaufnahme des Spiels: Zwei kurze Töne einer Sirene</p> <p>Anmerkung: Unabhängig hiervon darf ein Spieler das Spiel (eigenverantwortlich) unterbrechen, wenn er Blitzgefahr als gegeben ansieht. (vgl. Regel 5.7a)</p> |
| <p>8. Spielgeschwindigkeit</p> | <p>Für jedes Loch wird eine maximale Spielzeit angegeben, basierend auf der Länge und dem Schwierigkeitsgrad des Lochs. Die maximale Spielzeit für die Beendigung der Runde wird durch die Spielleitung vor dem Turnier bekannt gegeben. Der Spieler hat sicherzustellen, die Richtlinien für zügiges Spiel (Regel 5.6) zu kennen. Diese werden strikt durchgesetzt.</p> <p>Strafe für Verstoß gegen die Richtlinien: Strafe für den 1. Verstoß: Verwarnung durch die Spielleitung</p> <p>Strafe für den 2. Verstoß: ein Strafschlag Strafe für den 3. Verstoß: Grundstrafe (zusätzlich zur Strafe für den zweiten Verstoß) Strafe für den 4. Verstoß: Disqualifikation</p> |
| <p>9. Üben/ Einschränkung von Übungsschlägen zwischen zwei Löchern (Regel 5.5b)</p> | <p>Regel 5.5b wird im Zählspiel wie folgt abgeändert: Ein Spieler darf keinen Übungsschlag (z. B. „Putten oder Chippen“) nahe oder auf dem Grün des zuletzt gespielten Lochs ausführen oder zum Prüfen des Grüns einen Ball rollen. Strafe für Verstoß: Grundstrafe</p> |
| <p>10. Verstoß gegen die Verhaltensrichtlinien (Regel 1.2)</p> | <p>Sanktionen während des Turniers durch die Spielleitung Ergänzend zu Regel 1.2a gilt: Verhaltensvorschriften. Ein Fehlverhalten bzw. ein schwerwiegendes Fehlverhalten liegt vor, wenn gegen traditionell herausgebildete und allgemein anerkannte Verhaltensregeln beim Golfsport nachhaltig verstoßen wird. Im Falle eines Verstoßes gegen die Verhaltensvorschriften (Regel 1.2b) durch den Spieler und/oder dessen Caddie kann die Spielleitung hierfür eine Golfstrafe aussprechen (Ein Strafschlag, Grundstrafe oder Disqualifikation). Die entsprechende Strafe liegt im Ermessen der Spielleitung und richtet sich nach der Schwere und Häufigkeit des Fehlverhaltens.</p> <p>Ein Fehlverhalten ist unter Berücksichtigung aller Umstände z.B. Folgendes: Versäumnis, den Platz zu schonen, einmalige Verwendung vulgärer oder beleidigender Ausdrücke oder Gesten. Ein schwerwiegendes Fehlverhalten ist unter Berücksichtigung aller Umstände z.B. Folgendes: Unehrllichkeit, absichtliches Missachten der Rechte eines anderen Spielers, die Gefährdung der Sicherheit anderer Personen oder mutwilliges Zerstören fremden Eigentums.</p> |
| <p>11. Richtungsposten</p> | <p>Ist es bekannt oder so gut wie sicher, dass der Ball eines Spielers einen Richtungsposten an den Bahnen 10 & 17 getroffen hat, zählt der Schlag nicht. Der Spieler muss einen Ball straflos von der Stelle des vorherigen Schlags spielen (siehe Regel 14.6)</p> |
| <p>12. Strafen</p> | <p>Soweit nicht anders angegeben, ist die Strafe für Verstoß gegen eine Platzregel die Grundstrafe (Lochverlust im Lochspiel oder 2 Strafschläge im Zählspiel).</p> |
| <p>Hinweise:</p> | |
| <p>A. Bahn 17</p> | <p>Bitte mit dem Abschlag warten, bis der vorausspielende Flight auf Abschlag 18 erscheint oder die Glocke ertönt.</p> |
| <p>B. Entfernungsmarkierungen bis Grünanfang - Bodenplatten Fairway</p> | <p>Gelb = 200 m , Rot = 150 m Weiß = 100 m, Blau = 50 m</p> |
| <p>D. Abschlagsempfehlung nach HCPI für Privatrunden</p> | <p>Herren “weiß” bis HCPI 12,4, “gelb” ab HCPI 12,5 bis 36, „blau” ab HCPI 37,0 bis 54 Damen “blau” bis HCPI 12,4, “rot” ab HCPI 12,5 bis 54</p> |

E. Spielgeschwindigkeit

- An Wochentagen gilt die Regelung: Zweiergruppe vor Dreiergruppe vor Vierergruppe.
- An Wochenenden, Feiertagen: Die Regelung wird umgekehrt.
- Spielgruppen werden aufgefordert, sich zusammenzuschließen.
- Einzelspieler haben sich der Situation anzupassen.
- Ein Durchspielen kann eingefordert werden, wenn die zu überholende Gruppe keinen Anschluss an die Vorgruppe hält.
- Die zu überholende Gruppe hat das Durchspielen (zeitnah) zu ermöglichen.
- Stellt eine Spielgruppe fest, dass sie das Spieltempo der Gruppe vor ihr nicht halten kann, sollte sie der nachfolgenden Gruppe das Durchspielen anbieten und ermöglichen. Das bedeutet unmissverständlich, dass beide Gruppen gleichermaßen an dem Procedere beteiligt sind. Möchte eine Gruppe unbedingt durchspielen, erklärt sie sich automatisch dazu bereit ihr eigenes Spieltempo deutlich zu erhöhen.

Spielzeiten für Privatrunden:

Von einer Vierer-Gruppe wird eine Regelspielzeit von 4 Stunden 15 Minuten erwartet.

Stand 16.06.2023